

Benelli - Italien Lupo Wood kurz

Hersteller: Benelli

Kaliber: .308Win

Zustand: neu

Abgabe nur an Inhaber einer Erwerbsberechtigung.

Beschreibung:

Baujahr: 2023, Zustand: 1 (fabrikneu) Der steife Aluminiumrahmen mit Chassis-Konstruktion garantiert absolute Steifigkeit der gesamten Waffe, was zu einer hervorragenden Genauigkeit führt. Strukturelle Solidität: Die perfekte Kombination aus steifem Stahlverschlusskasten, Aluminiumchassis und Laufgarnitur garantiert absolute strukturelle Steifheit der Waffe und hervorragende Präzision. Geprüfte und konsistente Sub-M.O.A.-Genauigkeit über 3 Schuss, für ausgezeichnete ballistische Leistung, unter Verwendung von hochwertiger kommerzieller Munition. Weniger Rückstoß und mehr Kontrolle für ein schnelleres Zielen bei den nächsten Schüssen. Die Kombination von zwei verschiedenen Rückstoßdämpfern mit den entsprechenden Spacern ermöglicht die einfache Änderung des Abstands zwischen dem Rückstoßpolster und dem Abzugsbügel in 6 verschiedenen Konfigurationen, von einem Minimum von 350 mm bis zu einem Maximum von 385 mm. Die Lupo BE.S.T. Wood verfügt über einen erhöhten Nasensteg, der eine korrekte Wangenauflage und eine perfekte Ausrichtung auf die Zielloptik gewährleistet. Mit 12 verfügbaren Positionen durch die Kombination der 4 Plättchen mit den 3 Umlenkpositionen (neutral, rechts, links) bietet Lupo BE.S.T. Wood eine absolute und einfache Anpassung an den Körperbau eines jeden Jägers. Technische Daten: Kaliber: .308 WIN Lauflänge: 51cm Gewicht: 3170 gr. 5 Schuß Magazin Mündungsgewinde: 14x1 Abzugswiderstand: Regulierbar von 9.99 N bis 20 N

Produktsicherheitsinformationen:

Hersteller: Benelli Armi S.p.A., Via della Stazione 50, 61029 Urbino (PU), ITALY, Web: <https://benelli.it>

Artikelnr.: 213444

2.149,00 EUR*

* inkl. MwSt.; zzgl. Versandkosten



Anbieterinformationen

Waffen Frank GmbH

Alljagd-Fachgeschäft

Steingasse 12
55116 Mainz
Rheinland-Pfalz

Telefon:

0 61 31 / 2116980

Fax:

0 61 31 / 2116988

E-Mail:

info@waffen-frank.de

Webseite:

www.waffen-frank.de