

# Winchester SX 4 Waterfowl, 71cm - 12/89

Winchester SX 4 Waterfowl, 71cm

999,00 EUR\*

\* inkl. MwSt.; zzgl. Versandkosten



**Hersteller:** Winchester

**Modell:** SX 4 Waterfowl, 71cm

**Kaliber:** 12/89

**Zustand:** neu

**Abgabe nur an Inhaber einer Erwerbsberechtigung.**

## Beschreibung:

Winchester SX 4 Waterfowl, 71cm

Nach dem Erfolg, den diese Selbstladeflinke seit ihrem Erscheinen verzeichnet hat, wächst die nunmehr renommierte SX4™ über sich hinaus! Hier in ihrer Wasserwild-Ausführung, natürlich in Kaliber 12/89, mit Mossy Oak-Tarnung, die das für Sumpfvegetation typische Wechselspiel von Licht und Schatten perfekt abbildet. Diese Flinte mit einer Magazinkapazität von fünf oder drei Schüssen, je nach geltender Gesetzgebung, ermöglicht eine geradezu verblüffende Schussgeschwindigkeit. Sie bietet unter anderem eine optimale Ergonomie und Robustheit unter extremsten Bedingungen.

Technische Daten: - Kaliber: 12/89 - Chokes: INV+ (1/4,1/2,3/4) - Lauf: back-bored, Camo - Laufschiene: 6mm - Visierung: Leuchtkorn - Basküle: Aluminium - Schaft: Composite mit Mossy Oak Shadow Grass Blades (MOSGB) Tarndruck - Schaftlänge: 362 mm  
Senkung an Schafträcken: 44 mm  
Senkung an Schaftkappe: 51 mm - Gewicht: ca. 3,05 kg - Lauflänge: 71 cm

Für alle Fragen rund um die Themen Waffen, Optik und Munition, wenden Sie sich vertrauensvoll an Herrn Mocek oder Herrn Hollstein.

Für unsere Angebote bieten wir Ihnen attraktive Finanzierungsmöglichkeiten über unseren Partner die Cronbank. Flexible Raten und Laufzeiten nach Ihren wünschen. Kommen Sie gerne vorbei, wir beraten Sie diskret in Finanzierungsfragen.

## Anbieterinformationen

**Christian Mocek e.Kfm.**

Esterholzer Straße 36  
29525 Uelzen  
Niedersachsen

**Telefon:**

0581 2001

**Fax:**

0581 77381

**E-Mail:**

info@volber.de

**Webseite:**

www.volber.de

## Produktsicherheitsinformationen:

Dieses Produkt wurde vor dem 13.12.2024 auf dem Markt bereitgestellt. Für Hersteller- und Sicherheitsinformationen wenden Sie sich an den anbietenden Händler.